



## BAROMÈTRE MICROMANIA : TOP 10 ! 2012 rime avec nouveautés chez MICROMANIA !

Paris, le 08 Février 2012.

A partir de 2012, MICROMANIA dévoilera pour la première fois le **classement mensuel des ventes des Jeux Vidéo**. En tant que 1<sup>er</sup> Spécialiste du Jeu Vidéo en France avec 380 points de ventes et plus de 1400 collaborateurs, MICROMANIA vous livre ce **baromètre des ventes**. Il vous permettra de suivre **mois par mois les Jeux Vidéo les plus achetés, mais aussi les nouveautés à venir**.

### *Top 10 Meilleures Ventes Janvier 2012 :*

- 1) CALL OF DUTY Modern Warfare 3
- 2) FIFA 12
- 3) BATTLEFIELD 3
- 4) JUST DANCE 3
- 5) SAINTS ROW The Third
- 6) SKYRIM The Elders Scrolls V
- 7) MARIO KART 7
- 8) NEED FOR SPEED The Run
- 9) SUPER MARIO 3D LAND
- 10) RAYMANS ORIGINS



En plus du classement des ventes du mois écoulés, MICROMANIA vous indique les tendances des 10 jeux phares qui sortent le mois suivant. Chaque jeu présenté fera l'objet d'un petit descriptif et nous vous conseillerons 3 jeux « Coups de Cœur ».

### *Top 10 Jeux à Venir : descriptif en fin de communiqué.*

- 1) FINAL FANTASY XIII-2
- 2) SOULCALIBUR V
- 3) LES ROYAUMES D'AMALUR : RECKONING
- 4) CATHERINE ★ COUPS DE CŒUR MICROMANIA ★
- 5) THE DARKNESS ★ COUPS DE CŒUR MICROMANIA ★
- 6) ASURA'S WRATH
- 7) ZUMBA FITNESS 2
- 8) MARIO PARTY 9
- 9) MASS EFFECT 3 ★ COUPS DE CŒUR MICROMANIA ★
- 10) NINJA GAIDEN III



CONTACT PRESSE : Agence RevolutionR

CLEMENT VEDRINE – [cvedrine@revolutionr.com](mailto:cvedrine@revolutionr.com) - P. 06 47 30 64 15

## Final Fantasy XIII-2 (3 février)

Pilier du jeu de rôle sur console, la série Final Fantasy impressionne techniquement. Le jeu conserve un bon rythme et donne aux personnages une liberté d'exploration raisonnable. Le récit reprend là où l'épisode précédent l'avait laissé : Lightning a disparu et sa petite sœur cherche désespérément à la retrouver. Pour mettre les nouveaux venus à l'aise, l'initiation à l'univers et aux mécaniques de jeu est orchestrée par un guide baptisé Noël. La plongée au cœur du voyage dans le temps, qui confère toute sa richesse et son originalité à ce nouveau chapitre, peut alors commencer.

## SoulCalibur V (3 février)

Depuis 1997, SoulCalibur s'est forgé une solide réputation. À l'occasion de ce cinquième épisode, la série affiche son intention de renouer avec ses racines en offrant un gameplay plus rapide et plus nerveux, inspiré de celui qui a fait sa gloire sur Dreamcast. Avec douze personnages inédits et un invité de marque, à savoir Ezio Auditore (Assassin's Creed), SoulCalibur V offre un vaste panel de combattants. Un épisode qui perpétue la tradition du genre. Ca va saigner !

## Les Royaumes d'Amalur : Reckoning (9 février)

Les royaumes d'Amalur évoquent inévitablement d'autres horizons. Un monde aussi vaste et dense que celui de Skyrim, la variété des environnements en plus ; un design à mi-chemin entre World of Warcraft et Fable, signé Todd « Spawn » McFarlane ; un système de combat dans la veine de Darksiders, mais beaucoup plus riche ; une course au trésor digne d'un Diablo, doublée d'un système d'artisanat complet... Reckoning ne cache ni ses inspirations, ni son ambition : devenir une référence...

## ★Catherine (9 février) COUPS DE CŒUR MICROMANIA :

Catherine est un jeu atypique qui traite d'un thème rarement abordé dans le jeu vidéo : l'infidélité. Vincent Brooks, le héros, voit sa vie chamboulée après avoir passé la nuit avec Catherine, une jolie blonde à l'opposé de sa petite amie actuelle, Katherine avec un K, qui commence à lui parler mariage et bébés. Son infidélité lui cause d'atroces cauchemars dans lesquels il doit escalader le plus vite possible des empilements de blocs sans tomber, ou c'est la mort qui l'attend à son réveil.

## ★The Darkness 2 (10 février) COUPS DE CŒUR MICROMANIA :

Un parrain de la mafia se fait au moins autant d'ennemis que le détenteur d'une puissance ancestrale. Alors, imaginez un peu la vie de Jackie Estacado qui combine les deux...Après le traitement réaliste du studio Starbreeze Studio, Digital Extremes opte pour une vision nettement plus colorée de la célèbre bande dessinée. Que les fans se rassurent : la violence, le gore et l'humour noir restent au rendez-vous. Un jeu mature, brutal, violent. Que voulez-vous, il paraît que les joueurs aiment ça...



### Asura's Wrath (24 février)

Si vous pensiez Kratos énervé (God of War), c'est parce que vous ne connaissez pas Asura. Ce demi-dieu accusé du meurtre de son souverain voit sa femme éliminée et sa fille enlevée avant d'être éjecté sur Terre. Lorsqu'il se réveille 12 000 ans plus tard, sa colère est à son paroxysme. Asura's Wrath, c'est du délire à l'état brut. Aux phases de beat'em all classiques, intégrant combos et esquives, succèdent des intermèdes shoot'em up et des duels cinématiques face à des boss dantesques. Le studio ne se refuse rien. Prêt à le suivre dans sa violente folie ?

### Zumba Fitness 2 (24 février)

La Zumba est une forme de fitness qui s'appuie sur les danses latines. Dynamique, motivante, voire sensuelle suivant les participants, au programme, retrouvez pas moins de 32 musiques – dont les tubes de Pitbull ou Nicole Scherzinger – et des chorégraphies inédites, le tout sur une vingtaine de styles différents comme la Samba, la Cumbia, l'Axé, l'Indian et bien d'autres. Un suivi plus en profondeur de ses performances et un mode coopératif jusqu'à 4 complètent ce dispositif aguicheur. Il faut vraiment donner de sa personne !

### Mario Party 9 (1er mars)

La collecte de pièces et d'étoiles reprend avec ce nouvel épisode de l'intarissable série Mario Party. Plus de 80 nouveaux minijeux utilisant les particularités de la Wiimote sont disponibles, avec des objectifs aussi délirants que cuisiner des pizzas, s'échapper d'une maison hantée ou s'engager dans une course de voitures des neiges. Par équipe ou chacun pour soi, la forme des défis n'a pas changé. Une fois réunis entre amis ou en famille, la manette à la main, il faut bien reconnaître que l'on passe un bon moment...

### **★ Mass Effect 3 (08 mars) COUPS DE CŒUR MICROMANIA :**

Mass Effect 3 marque la conclusion des pérégrinations du commandant Shepard dans sa lutte pour sauver la galaxie des attaques répétées des Moissonneurs. Dans cet épisode, notre héros – accompagné de Garrus, Liara, Miranda... – va tenter de rallier les autres espèces à sa cause afin de pouvoir mettre un terme à ce conflit une bonne fois pour toutes. Mass Effect 3 est le premier épisode de la série intégrant un mode multijoueur baptisé Guerre galactique. De quoi prolonger à plusieurs une expérience qui s'annonce comme l'un des grands moments de l'année 2012...



## Ninja Gaiden III (22 mars)

Si l'on retrouve Ryu Hayabusa, cette fois aux prises avec des terroristes sévissant à Londres, l'orientation des combats risque de trancher avec ce nouvel épisode... Finis les démembrements tactiques de démons ou les armes alternatives. Ryu se bat exclusivement au katana, affronte essentiellement des humains. Mieux : éliminations discrètes et attaques aériennes viennent enrichir la panoplie du guerrier maudit. Impossible de rester insensible au dynamisme des affrontements sanglants et au rendu spectaculaire des invocations.

### ★ Bonus du Mois : LIVRE MASS EFFECT 3 !

Pour toute réservation et/ou précommande de MASS EFFECT 3 (Coups de Cœur Micromania), recevez en exclusivité :

- Un livre ME3
- Le bonus DLC Galactic Warfare Gear !



\*Offre valable jusqu'au 8 Mars 2012 et dans la limite des stocks disponibles.

#### A propos de Micromania :

Micromania Leader de la distribution de jeux vidéo & 1er conseiller auprès des amateurs de jeux vidéo, a considérablement renforcé sa position de leader. De 208 magasins en 2005 lors de l'arrivée de Pierre CUIILLERET à la présidence de MICROMANIA, le réseau compte aujourd'hui plus de 400 magasins, soit plus de 190 points de vente acquis ou créés en 7 ans. MICROMANIA est également le premier employeur dans l'univers du jeu vidéo en France avec plus de 1 500 collaborateurs. Depuis novembre 2008, MICROMANIA, n°1 Français, a rejoint le groupe GAMESTOP, leader mondial de la distribution de jeux vidéo qui compte pour sa part plus de 6 000 magasins dans le monde. Sur un marché porteur, MICROMANIA poursuit son développement avec plus de 25 nouveaux magasins par an. Cette passion pour le jeu vidéo, fait de MICROMANIA le premier interlocuteur et le meilleur conseiller auprès des clients du marché grâce notamment à des centaines de journées découvertes. MICROMANIA organise régulièrement des journées d'initiation et de lancement de jeux dans les magasins ce qui leur permet d'asseoir une forte crédibilité auprès des passionnés. Depuis 25 ans MICROMANIA est le 1er acteur français de la distribution à avoir œuvré dans le sens de l'élargissement du marché.



**CONTACT PRESSE : Agence RevolutionR**

CLEMENT VEDRINE – [cvedrine@revolutionr.com](mailto:cvedrine@revolutionr.com) - P. 06 47 30 64 15